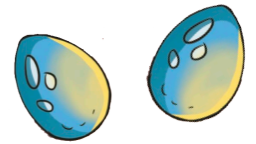
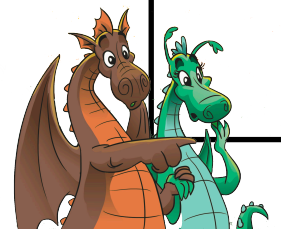




Drage kodning



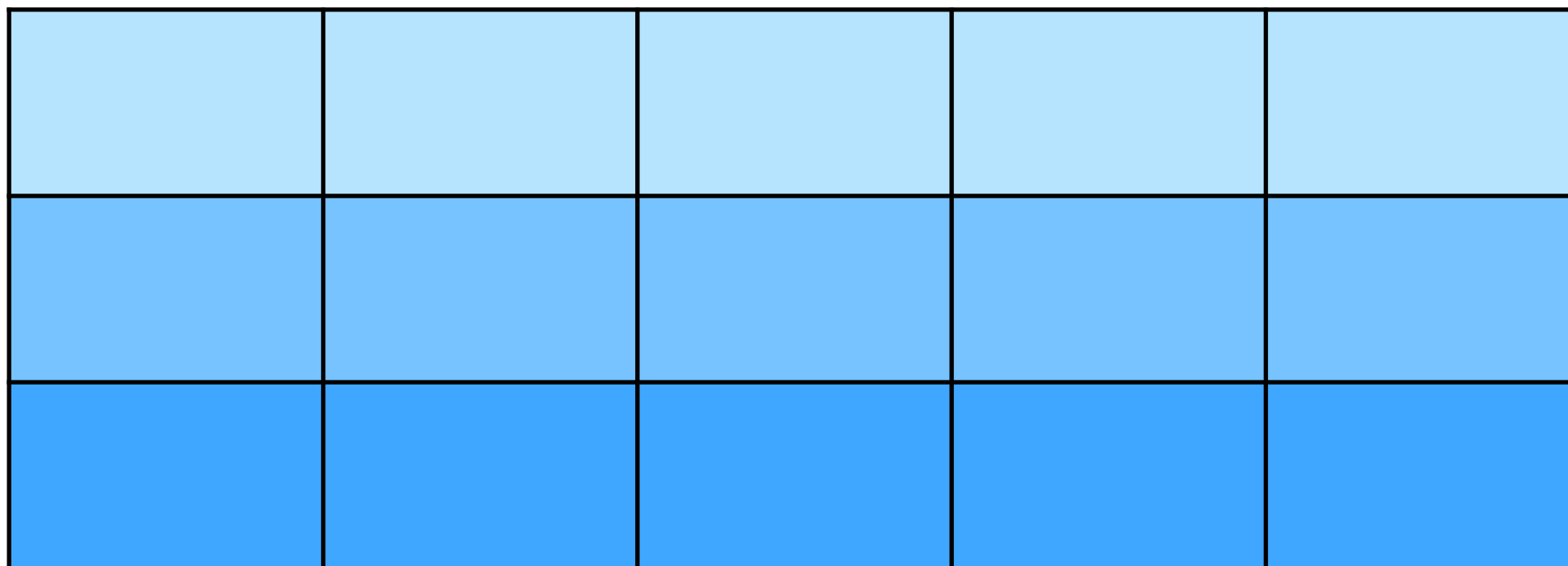
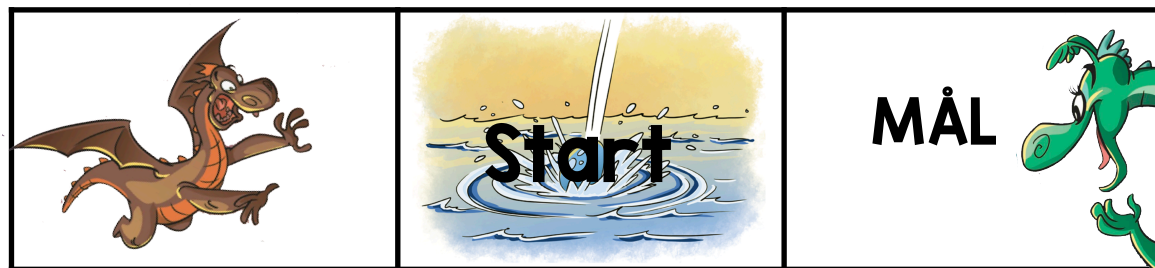
BYG EN BANE OG HJÆLP DRAGEN MED AT FÅ FAT I ÆGGENE.. PLACER 2 ÆG OG 1 FORHINDRING PÅ BANEN



ILLUSTRATIONER
TEGNEBJARNE

MIA LYHNE
TEACH-N-FUN





KLIP BRIKKERNE UD OG LAV EN BANE MED DEM PÅ DIN PLADE. START BRIKKEN PLACERES DER HVOR MAN VIL STARTE OG MÅL BRIKKEN SÆTTES ET VILKÅRLIGT STED.

DU BEHØVER IKKE BRUGE ALLE DE BLÅ BANE BRIKKER.

PLACER 2 ÆG SOM DRAGEN SKAL REDDE OG 1 FORHINDRING HAN SKAL HOPPE OVER.



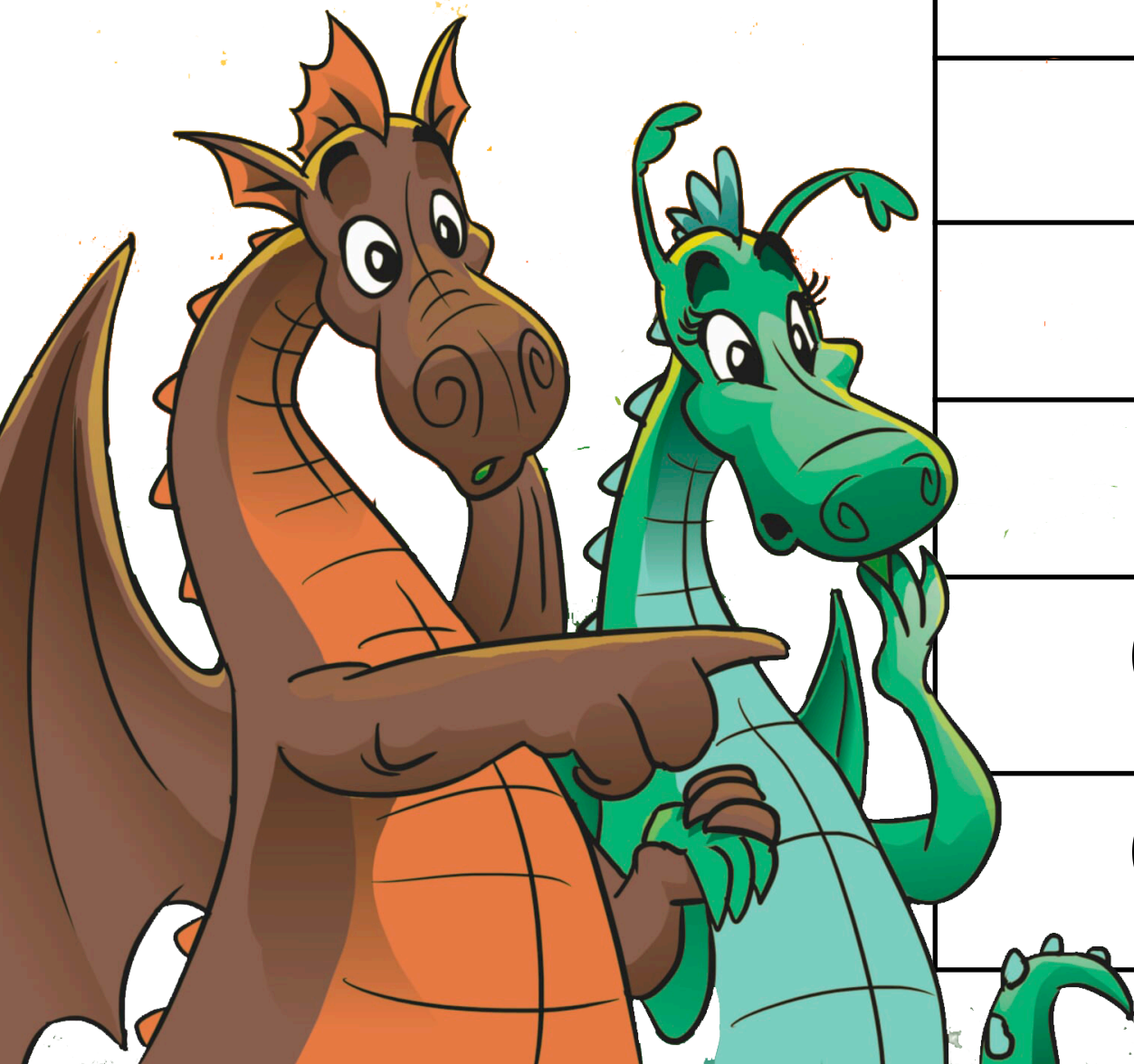
ÆG FORHINDRINGER

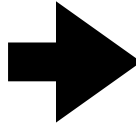
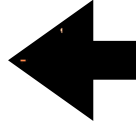

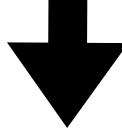


PLACER 2 ÆG SOM DRAGEN SKAL REDDE OG 1 FORHINDRING HAN SKAL HOPPE OVER.



ÆG FORHINDRINGER

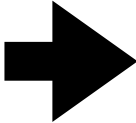
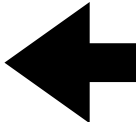

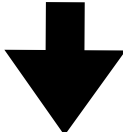


Knæk koden



Kode	Koden betyder
	Ryk til højre
	Ryk til venstre
	Ryk op
	Ryk ned
	Hop over forhindring
	samle æg op

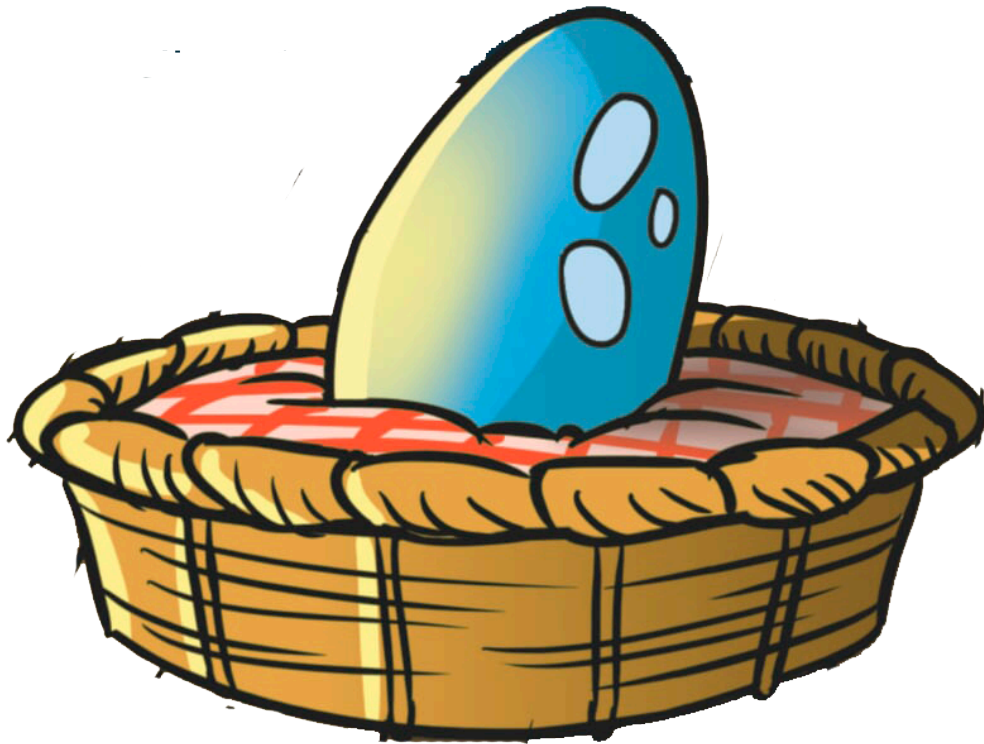
Skriv din kode

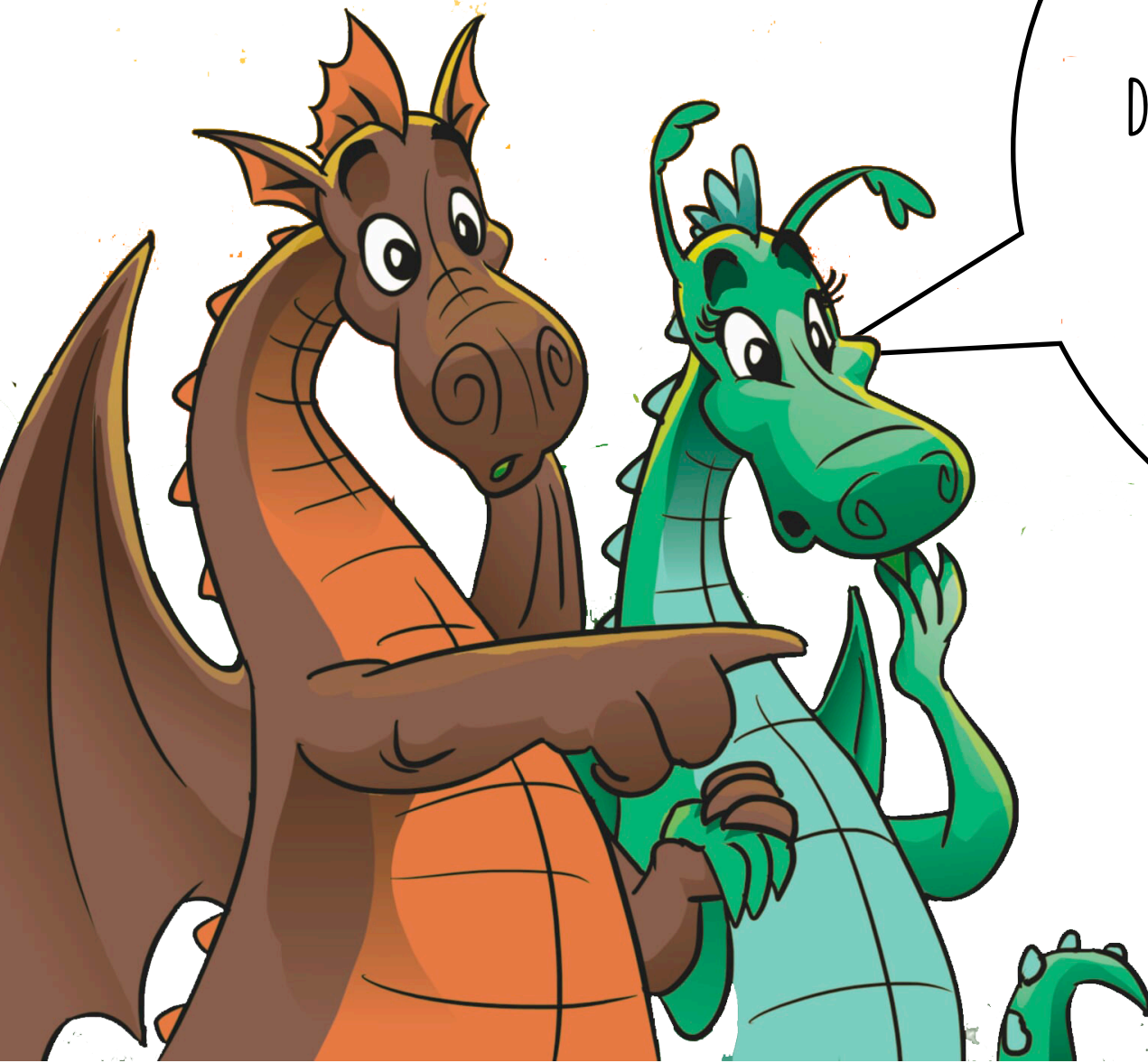
SKRIV OG TEGN EN KODE SOM KAN FÅ DRAGEN I MÅL MED ÆGGENE.

Kode	Koden betyder
	Ryk til højre
	Ryk til venstre
	Ryk op
	Ryk ned
	Hop over forhindring
	Samle æg op

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24

**Hvad ville du gøre
hvis du fandt et
drageæg?**





ÅHH NEJ. DER ER FALDET NOGLE
DRAGEÆG I VANDET. VIL DU HJÆLPE
OS MED AT REDDE ÆGGENE OP
INDEN DET ER FOR SENT?

ILLUSTRATIONER
TEGNEBJARNE

MIA LYHNE
TEACH-N-FUN